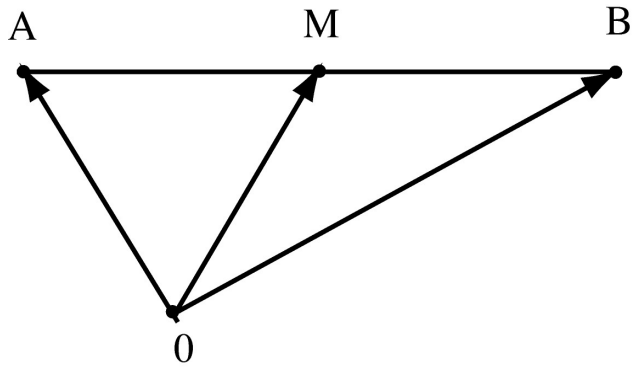
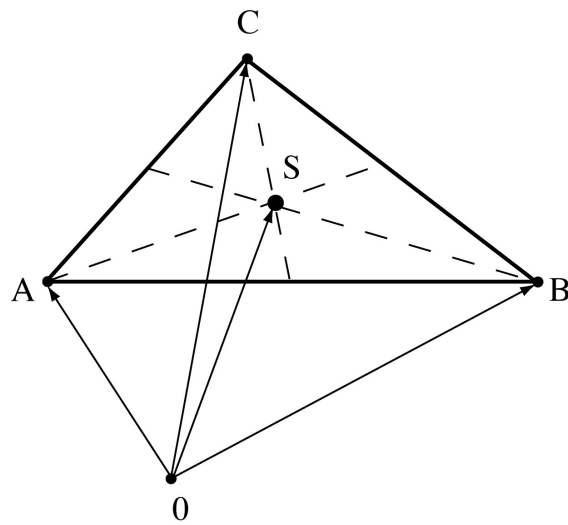


Anwendungen der Vektorrechnung

(1) Mittelpunkt einer Strecke:



(2) Schwerpunkt eines Dreiecks:



(3) Spiegelpunkt:

